**SOS – Stay Or Stick**

*Dinamikus és szórakoztató játék, amelynek célja, hogy felhívja a diákok figyelmét a szelektív hulladékgyűjtésre, és arra ösztönözze őket, hogy gyakorolják a szelektív hulladékgyűjtést.*

**A játék menete:**

A tanulók körben ülnek. Minden tanuló húz egy kártyát, amelyen egy hulladék látható.

A játékot kétféleképpen lehet játszani.

1. lehetőség: dobókockával

Ebben az esetben a játékvezető által dobott színtől függően azok a játékosok, akiknek a kártyáján az adott színű tárolóba dobandó hulladék van, jobbra mozdulnak el, és ha a hely foglalt, a társuk ölébe ülnek. Mindig csak a legfelső játékos mozdulhat. Aki először tér vissza a helyére (és az üres) az nyer.

2. variáció: pörgettyűvel

Az alapszabály ugyanaz, azzal a különbséggel, hogy a pörgettyűn a játék irányát megfordító cikk is szerepel.

*Este un joc dinamic și distractiv conceput pentru a crește gradul de conștientizare și a încuraja elevii să practice colectarea selectivă a deșeurilor.*

**Regulamentul jocului:**

Elevii se așează în cerc. Fiecare elev extrage o carte pe care figurează un deșeu.

Există două moduri de a juca jocul.

Varianta 1: cu zar

În acest caz, în funcție de culoarea pe care arbitrul o aruncă, jucătorii a căror carte are un deșeu care trebuie aruncat în pubela de culoarea respectivă se deplasează spre dreapta și, dacă locul este ocupat, se așează pe genunchii partenerului lor. Se poate mișca doar jucătorul care stă cel mai sus. Câștigă primul care se întoarce la locul său, iar acesta este gol.

Varianta 2: cu spinner

Conceptul de bază este același, cu deosebirea că include o opțiune care inversează direcția jocului.

**Rules of the game:**

Students sit in a circle. Each student draws a card with a waste on it.

There are two ways to play the game.

Option 1: With dice.

In this case, depending on the colour thrown by the leader, the players whose card has the waste to be thrown into the bin of that colour move to the right and, if the space is occupied, sit on their partner's lap. Only the top player may move at any time. The first player to return to his seat (and it is empty) wins.

Variation 2: With spinner

The basic rule is the same, except that the spinner has a part that reverses the direction of the game.